

Umowa kupna-sprzedaży nr

W dniu wzostała zawarta umowa kupna-sprzedaży pomiędzy:

1. SHOCKGAMES Piotr Krowisz z siedzibą przy ul. Strzegomska 204a/10 we Wrocławiu(dalej zwany „**Kupujący**”),

a

2.,
zamieszkałym/zamieszkałą w przy ul.
..... legitymującym /legitymującą się dowodem osobistym nr
..... (dalej zwany „**Sprzedający**”)

o następującej treści:

§1

1. **Sprzedający** sprzedaje, a **Kupujący** kupuje następujące gry:

Lp.	TYTUŁ	ILOŚĆ	PLATFORMA
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

2. **Sprzedający** oświadcza, że jest właścicielem w/w gier oraz, że są oryginalne na licencji producenta i nie zawierają wad, które uniemożliwiłyby dalsze ich użytkowanie zgodnie z przeznaczeniem.

§2

Łączna cena sprzedaży gier oznaczonych w § 1 powyżej została ustalona pomiędzy **Sprzedającym** a **Kupującym** na kwotę złotych (słownie złotych).

§3

1. **Sprzedający** dostarczy **Kupującemu** wszystkie gry oznaczone w § 1 powyżej przesyłając je

na koszt własny przesyłką poleconą lub kurierską w odpowiednio zabezpieczonym przed zniszczeniem opakowaniu na adres Kupującego.

2. **Kupujący** po otrzymaniu przesyłki zgodnie z ust. 1 i dokonaniu weryfikacji, że wszystkie gry wymienione w § 1 powyżej zostały przez **Sprzedającego** dostarczone i nie zawierają wad uniemożliwiających ich zgodne z przeznaczeniem użytkowanie, zapłaci **Sprzedającemu wartość** sprzedaży określonej w § 2 powyżej.
3. Jeżeli dostarczone **Kupującemu** gry okażą się wadliwe lub niezgodne z oznaczeniem określonym w § 1 powyżej, **Kupujący** odeśle je **Sprzedającemu** przesyłką poleconą, na koszt **Sprzedającego**.

§4

Wszelkie reklamacje składa się pocztą elektroniczną na adres mailowy sklep@shockgames.pl . Reklamacje będą rozpatrywane niezwłocznie w terminie nie dłuższym niż 14 dni od daty otrzymania reklamacji.

§5

1. W sprawach nieuregulowanych umową zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Umowę sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.

Podpis Sprzedającego:

Podpis Kupującego:
